**Mecánicas**

-Atacar: El jugador podrá atacar encadenando combos

-Habilidades: El jugador podrá combinar las habilidades con los ataques

-Bloquear : El jugador podrá desviar el golpe

-Defenderse : El jugador podrá defenderse del golpe

-El jugador perderá resistencia

-Beber pociones: El jugador podrá restaurar su salud

-Hacer sprints: El jugador podrá desplazarse rápidamente de un punto a otro

-Ganar experiencia, subir de nivel

-Interactuar con el entorno

1. Objetos de equipamiento
2. Abrir puertas
3. Abrir cofres
4. Cambiar de piso

-Recoger objetos del suelo

-Gestionar el inventario y equipamiento

-Observar el mapa

-Pausar el juego

-Navegar por los menús

-Morir